

# Curriculum



Nome Name:	Raffaele
Cognome Surname:	DI FUCCIO

ORCID:	0000000188863967
Scopus Author ID:	42661259500
WOS Author ID:	000886641400009
Sito WEB WEB site:	n.d.

## **POSIZIONE PROFESSIONALE ATTUALE / CURRENT PROFESSIONAL POSITION:**

Posizione attuale Current position:	In servizio
Qualifica Qualification:	Professore Associato (L. 240/10)
Ateneo/Ente/Azienda University/Institution/Company:	Università Telematica PEGASO
Nazione Ateneo/Ente/Azienda University/Institution/Company Country:	ITA
Anno inizio Start Year:	2023
Anno fine End Year:	n.d.

## **PRECEDENTI ESPERIENZE LAVORATIVE (ULTIMI 10 ANNI) / PREVIOUS WORK EXPERIENCE ( LAST 10 YEARS):**

Qualifica Qualification:	Professore Associato (L. 240/10)
-----------------------------	----------------------------------

Ateneo/Ente/Azienda University/Institution/Company	Università Telematica PEGASO
Posizione Sede Lavorativi (indicare Nazione e Città) Workplace Location (specify Country and City):	Napoli, NA, Italia
Anno inizio Start Year:	2023
Anno fine End Year:	n.d.
Descrizione Description:	Professore associato in PAED-02/A Didattica e pedagogia speciale (ex M-PED/03).

Qualifica Qualification:	Ricercatore a t.d. - t.pieno (art. 24 c.3-b L. 240/10)
Ateneo/Ente/Azienda University/Institution/Company	Università degli Studi di FOGGIA
Posizione Sede Lavorativi (indicare Nazione e Città) Workplace Location (specify Country and City):	Foggia, Italia
Anno inizio Start Year:	2022
Anno fine End Year:	2022
Descrizione Description:	Ricercatore di tipo A all'Università di Foggia in M/PED-03 "Didattica e Pedagogia Speciale" e membro del laboratorio Learning Sciences Lab ( <a href="https://learningsciences.unifg.it/">https://learningsciences.unifg.it/</a> ) diretto dal Prof. Pierpaolo Limone. Dal 01-01-2022 - 30-10-2022

Qualifica Qualification:	Ricercatore a t.d. - t.defin. (art. 24 c.3-b L. 240/10)
Ateneo/Ente/Azienda University/Institution/Company	Università degli Studi di FOGGIA
Posizione Sede Lavorativi (indicare Nazione e Città) Workplace Location (specify Country and City):	Foggia, Italia
Anno inizio Start Year:	2023
Anno fine End Year:	2024
Descrizione Description:	Ricercatore di tipo B all'Università di Foggia in M/PSI-04 "Psicologia dello Sviluppo e dell'Educazione" e membro del laboratorio Learning Sciences Lab ( <a href="https://learningsciences.unifg.it/">https://learningsciences.unifg.it/</a> ) coordinato dalla Prof.ssa Giusi Antonia Toto.

## LINGUE / LANGUAGES:

Lingua Language:	Inglese
Scrittura Writing:	C1
Comunicazione Communication:	C1

## AREA/SETTORE SCIENTIFICO-DISCIPLINARE / AREA/SECTOR SCIENTIFIC-DISCIPLINARY

Area scientifico-disciplinare Area scientific-disciplinary:	Scienze storiche, filosofiche pedagogiche e psicologiche
Area scientifico-disciplinare codice Area scientific-disciplinary code:	11
Settore scientifico-disciplinare codice Sector scientific-disciplinary code:	-Didattica e pedagogia speciale
Settore scientifico-disciplinare codice Sector scientific-disciplinary code:	-PAED-02/A

## DESCRIZIONE DEI PRINCIPALI RISULTATI SCIENTIFICI CONSEGUITI NEGLI ULTIMI 10 ANNI (CON ANNESSO ELENCO DI MASSIMO 10 PUBBLICAZIONI) / DESCRIPTION OF THE MAIN SCIENTIFIC RESULTS ACHIEVED IN THE LAST 10 YEARS (WITH ATTACHED LIST OF MAXIMUM 10 PUBLICATIONS):

Descrizione Description:	<p>75 pubblicazioni di cui 58 indicizzate su Scopus, 370 citazioni da 262 documenti, h-index di 11. Due monografie scritte: Di Fuccio, R. (2022). <i>I sensi nel digitale. Le Tangible User Interfaces innovano la pratica pedagogica</i> (pp. 1-139). Progedit-Progetti editoriali srl. Basta, A. &amp; Di Fuccio, R. (2025) <i>Comunità di apprendimento in rete. Epistemologie, pratiche e scenari emergenti</i>. Edizioni Studium. Principal investigator di 2 projectt Erasmus+ in corso AILEM (Codice Progetto: 2024-1-IT02-KA220-HED-000244375, Titolo esteso: <i>AI-Infused Language Education: Empowering teachers through Multilingual MOOC Training nell'ambito dell'Azione: Cooperation partnerships in higher education di Erasmus+ nella Call e TAITALE</i> (Codice Progetto: 2024-1-IT02-KA220-HED-000246151, Titolo esteso: <i>Training Activities for In-service and pre-service Teachers for empowering Learning with Educational escape rooms</i> Azione: <i>Cooperation partnerships in higher education nell'ambito dell'Azione: Cooperation partnerships in higher education di Erasmus+ nella Call 2024</i>. Partecipazione a 17 progetti Erasmus+, 2 progetti H2020, 1 progetto Heurope, di cui spesso come PI di unità Locale, sia con aziende (Smarted srl, Aidvanced srl) che con Università (Università di Foggia, Università Federico II). Direzione del laboratorio di ricerca denominato <i>Innovative Learning Environments dell'Università Telematica Pegaso</i> e incardinato nel Dipartimento di</p>
-----------------------------	---

	<i>Psicologia e Scienze dell'Educazione. General Chair alla conferenza internazionale denominata 17th International Conference on Information Technology and Applications (ICITA) organizzata dall'Università di Torino. Chair e organizzatore delle due edizioni PLT "Psychology, Learning and Technology" organizzata presso Università di Foggia. Chair e organizzatore della terza e quarta edizione della conferenza Technology Enhanced Learning Environments for Blended Education - The Italian e-Learning Conference.</i>
--	--

## **PUBBLICAZIONI / PUBLICATIONS:**

Anno della pubblicazione Year of publication:	2024
Citazione Citation:	Triberti, Stefano, Di Fuccio, Raffaele, Scuotto, Chiara, Marsico, Emanuele, Limone, Pierpaolo (2024). "Better than my professor?" How to develop artificial intelligence tools for higher education. FRONTIERS IN ARTIFICIAL INTELLIGENCE, vol. 7, ISSN: 2624-8212, doi: 10.3389/frai.2024.1329605

Anno della pubblicazione Year of publication:	2024
Citazione Citation:	Di Fuccio, Raffaele, Ponticorvo, Michela, Nadim, Muhammad Amin, Limone, Pierpaolo (2024). Exploring the effect of digital and multisensory educational materials on retention in primary school using Tangible User Interfaces. INTERACTIVE LEARNING ENVIRONMENTS, p. 1-11, ISSN: 1049-4820, doi: 10.1080/10494820.2024.2427277

Anno della pubblicazione Year of publication:	2024
Citazione Citation:	Di Fuccio, Raffaele, Kic-Drgas, Joanna, Woźniak, Joanna (2024). Co-created augmented reality app and its impact on the effectiveness of learning a foreign language and on cultural knowledge. SMART LEARNING ENVIRONMENTS, vol. 11, ISSN: 2196-7091, doi: 10.1186/s40561-024-00304-x

Anno della pubblicazione Year of publication:	2024
Citazione Citation:	Reho, Matteo, Costa, Sara, Pirchio, Sabine, Limone, Pierpaolo, Fuccio, Raffaele Di, Gennaro, Alessandro (2024). Development and factor structure of the teaching approach scale. FRONTIERS IN EDUCATION, vol. 9, ISSN: 2504-284X, doi: 10.3389/feduc.2024.1404326

Anno della pubblicazione Year of publication:	2023
Citazione Citation:	Parola, Anna, Di Fuccio, Raffaele, Marcionetti, Jenny, Limone, Pierpaolo (2023). Digital games

	for career guidance: a systematic review using PRISMA guidelines. BEHAVIOUR & INFORMATION TECHNOLOGY, p. 1-11, ISSN: 0144-929X, doi: 10.1080/0144929X.2023.2177822
Anno della pubblicazione Year of publication:	2023
Citazione Citation:	Marinelli, Nardacchione, Trotta, Di Fuccio, Palladino, Traetta, Limone P (2023). The Effectiveness of Serious Games for Enhancing Literacy Skills in Children with Learning Disabilities or Difficulties: A Systematic Review. APPLIED SCIENCES, ISSN: 2076-3417, doi: 10.3390/app13074512
Anno della pubblicazione Year of publication:	2023
Citazione Citation:	Zeffiro V., Di Fuccio R., Mazzotta R., Ronni A. P., Alvaro R., Bulfone G., D'Agostino F. (2023). Burnout Syndrome Among Master's Degree Nursing Students Using a Compromising Negotiation Style Evaluated Through a Serious Game. In: Lecture Notes in Networks and Systems. vol. 538, p. 160-168, Springer Science and Business Media Deutschland GmbH, ISBN: 978-3-031-20256-8, ita, 2022, doi: 10.1007/978-3-031-20257-5_17
Anno della pubblicazione Year of publication:	2018
Citazione Citation:	Ponticorvo M, Di Fuccio R, Ferrara F, Rega A, Miglino O (2018). Multisensory Educational Materials: Five Senses to Learn. In: Methodologies and Intelligent Systems for Technology Enhanced Learning, 8th International Conference. vol. 804, p. 45-52, Springer, Cham, ISBN: 978-3-319-98871-9, doi: <a href="https://doi.org/10.1007/978-3-319-98872-6_6">https://doi.org/10.1007/978-3-319-98872-6_6</a>
Anno della pubblicazione Year of publication:	2018
Citazione Citation:	Di Fuccio R, Mastroberti S (2018). Tangible User Interfaces for Multisensory Storytelling at School: A Study of Acceptability. QWERTY, vol. 13, p. 62-75, ISSN: 2240-2950
Anno della pubblicazione Year of publication:	2015
Citazione Citation:	DI FUCCIO, RAFFAELE, PONTICORVO, MICHELA, DI FERDINANDO, ANDREA, MIGLINO, ORAZIO (2015). Towards Hyper Activity Books for Children. Connecting Activity Books and Montessori-like Educational Materials. In: Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics). vol. 9307, p. 401-406, ISBN: 978-3-319-24257-6, doi: 10.1007/978-3-319-24258-3_31

**DESCRIZIONE DEI PRINCIPALI PROGETTI DI RICERCA E PREMI CONSEGUITI NEGLI ULTIMI 10 ANNI (CON ANNESSO ELENCO DI MASSIMO 10 RISULTATI, INCLUDENDO, A TITOLO DI ESEMPIO, PRINCIPAL INVESTIGATOR O COORDINATORE LOCALE DI PROGETTI DI RICERCA COMPETITIVI NAZIONALI O INTERNAZIONALI, SIGNIFICATIVI PREMI CONSEGUITI PER LA PROPRIA ATTIVITÀ DI RICERCA)/ DESCRIPTION OF THE MAIN RESEARCH PROJECTS AND AWARDS AWARDED IN THE LAST 10 YEARS (WITH ATTACHED LIST OF MAXIMUM 10 ACHIEVEMENTS, INCLUDING, FOR EXAMPLE, PRINCIPAL INVESTIGATOR OR LOCAL COORDINATOR OF NATIONAL OR INTERNATIONAL COMPETITIVE RESEARCH PROJECTS, SIGNIFICANT AWARDS AWARDED FOR YOUR RESEARCH ACTIVITY):**

<p>Descrizione Description:</p>	<p><i>Primo premio all'International Student Contest per il miglior "People Centered Smart Learning Ecosystem" conseguito durante la conferenza ASLERD 2017 ad Aveiro in Portogallo. Il prototipo nell'ambito del Technology Enhanced Learning è denominato "Multisensory Activity Board". Il dispositivo sviluppato ha come contesto teorico quello del "Learning by Doing" e ha come obiettivo di recuperare elementi della pedagogia Montessoriana. In particolare il prototipo permette al discente di interagire con i dispositivi digitali (tablet / pc / smartphone) con interfacce tangibili (Tangible User Interfaces TUIs) permettendo di sviluppare attività didattiche che coinvolgano la multisensorialità compreso il senso dell'olfatto, del gusto e del tatto. Pubblicazione del risultato sulla stampa nazionale: <a href="https://www.ilmattino.it/innovazione/news/lavagna_vintage_cuore_hitech_studente_federiciano_tetto_d_europa-2530803.html">https://www.ilmattino.it/innovazione/news/lavagna_vintage_cuore_hitech_studente_federiciano_tetto_d_europa-2530803.html</a></i></p>
-------------------------------------	--

<p>Descrizione Description:</p>	<p>Principal investigator del progetto TAITALE (Codice Progetto: 2024-1-IT02-KA220-HED-000246151 Principal investigator del progetto AILEM (Codice Progetto: 2024-1-IT02-KA220-HED-000244375 Principal investigator dell'Unità Locale per conto dell'Università Telematica Pegaso del progetto E-MEDIC (Codice Progetto: 2022-1-IT02-KA220-HED-000087665) Principal Investigator dell'Unità Locale del progetto PRIN 2022 dal titolo "E-Hand. Empowering middle childhood Handwriting", codice 2022AWATR2, Project manager e Leader di WP per conto della Serious Game Factory del progetto GEMMA "Game based learning for Enhancement of new skills using Micro-MOOCs for Academic staff" numero "2022-1-IT02-KA220-HED-000087512" Ricercatore per UNIFG nel progetto Blue Arrow, nell'ambito del Programma Erasmus+, Azione Chiave 2, Convenzione n° 2020-1-IT02-KA226-HE-095644 Project Manager per conto di Smarted del progetto NEFELE - 2021-1-IT02-KA220-HED-000027538 Project Manager per conto dell'Università di Foggia del progetto</p>
-------------------------------------	--

	<p>TUNED n° 2021-IT02-KA220-HED-000032188  Project Manager per conto della Smarted srl,  KnIghtS oF thE EuroPeaN GraIl Convenzione n°  2020-1-DE03-KA201-077210 Project Manager  per conto della Smarted srl, MERGO  Convenzione n° 2020-1-IT02-KA203-080040  Project Manager per conto della Smarted srl del  progetto EULALIA n° 2019-1-IT02-KA203-063228  Project Manager per conto della Smarted srl del  progetto ALEAS -n°2018-1-IT02-KA203-048519  Project Manager per conto della Smarted  srl,DoCENT 2017-1-IT02-KA203-036807. Project  Manager per conto della Smarted srl, ACCORD n.  2017-1-IT02-KA203-036807. Project Manager per  conto dell'Università degli Studi di Napoli  Federico II del progetto MetaPlat finanziato  dall'Unione Europea nell'ambito della call  H2020-RISE-MSCA, Grant Agreement No 644186  Project Manager per conto dell'Università degli  Studi di Napoli Federico II del progetto SAGE-  CARE finanziato dall'Unione Europea nell'ambito  della call H2020-RISE-MSCA, Grant Agreement-  690998.</p>
--	--

**DESCRIZIONE DEI PRINCIPALI RISULTATI CONSEGUITI NEGLI  
ULTIMI 10 ANNI IN TERMINI DI SVILUPPO DI RETI E RELAZIONI  
SCIENTIFICHE NAZIONALI E INTERNAZIONALI (CON ANNESSO  
ELENCO DI MASSIMO 5 RISULTATI, INCLUDENDO, A TITOLO DI  
ESEMPIO, PARTECIPAZIONE O ORGANIZZAZIONE DI CONVEGNI  
NAZIONALI E INTERNAZIONALI; CONTRIBUTI A CONSORZI DI  
RICERCA) / DESCRIPTION OF THE MAIN RESULTS ACHIEVED IN  
THE LAST 10 YEARS IN TERMS OF DEVELOPMENT OF NATIONAL  
AND INTERNATIONAL SCIENTIFIC NETWORKS AND RELATIONS  
(WITH ATTACHED LIST OF MAXIMUM 5 RESULTS, INCLUDING,  
FOR EXAMPLE, PARTICIPATION OR ORGANIZATION OF  
NATIONAL AND INTERNATIONAL CONFERENCES;  
CONTRIBUTIONS TO RESEARCH CONSORTIA):**

Descrizione Description:	
-----------------------------	--

Descrizione Description:	<p>General and program Chair alla conferenza internazionale denominata HELMeTO 2023 5th International Conference on Higher Education Learning Methodologies and Technologies Online September 13-15, 2023 Foggia, Italy <a href="https://helmeto2023.it/committees/">https://helmeto2023.it/committees/</a>  Organizzatore e promotore del HELMeTO Doctoral Consortium in qualità di Program Chair di HELMeTO 2024, la sessione dedicata ai dottorandi della conferenza "International Conference on Higher Education Learning Methodologies and Technologies Online". La prima edizione del Doctoral Consortium si è tenuta a Roma e a previsto due sessioni: a) Learning methodologies, b) Technology enhanced learning; in linea con la conferenza madre. <a href="https://www.helmeto2024.it/doctoral-consortium/">https://www.helmeto2024.it/doctoral-consortium/</a> Chair e organizzatore alla futura conferenza internazionale denominata 4th Technology Enhanced Learning Environments for</p>
-----------------------------	---

	<p>Blended Education – The Italian e-Learning Conference (teleXbe) organizzata dall'Università di Foggia that will be held in Vieste the 29th and 30th June 2023.  <a href="https://www.telexbe.info/committees-members/">https://www.telexbe.info/committees-members/</a> Chair e organizzatore della conferenza Seconda Edizione di PLT “Psychology, Learning and Technology” organizzata presso Università di Foggia. <a href="https://www.plt-conference.com/">https://www.plt-conference.com/</a> General Chair alla conferenza internazionale denominata 17th International Conference on Information Technology and Applications (ICITA) organizzata dall'Università di Torino. <a href="https://www.icita.world/#/organizers">https://www.icita.world/#/organizers</a></p>
--	--

**DESCRIZIONE DEI PRINCIPALI RISULTATI CONSEGUITI NEGLI ULTIMI 10 ANNI IN TERMINI DI SUPPORTO ALLA COMUNITÀ SCIENTIFICA (CON ANNESSO ELENCO DI MASSIMO 5 RISULTATI, INCLUDENDO, A TITOLO DI ESEMPIO, RESPONSABILITÀ DI DIREZIONE DI COMITATI EDITORIALI; INCARICHI DI VALUTAZIONE DELLA RICERCA PRESSO ISTITUZIONI NAZIONALI O INTERNAZIONALI; RESPONSABILITÀ ISTITUZIONALI ALL'INTERNO DELL'ISTITUZIONE DI APPARTENENZA O DI ALTRE ISTITUZIONI) / DESCRIPTION OF THE MAIN RESULTS ACHIEVED IN THE LAST 10 YEARS IN TERMS OF SUPPORT TO THE SCIENTIFIC COMMUNITY (WITH ATTACHED LIST OF MAXIMUM 5 RESULTS, INCLUDING, FOR EXAMPLE, MANAGEMENT RESPONSIBILITIES OF EDITORIAL COMMITTEES; RESEARCH EVALUATION ROLES AT NATIONAL OR INTERNATIONAL INSTITUTIONS; INSTITUTIONAL RESPONSIBILITIES WITHIN THE INSTITUTION OF AFFILIATION OR OTHER INSTITUTIONS):**

Descrizione Description:	
-----------------------------	--

Descrizione Description:	<p>Membro del Collegio dei Docenti del Dottorato “Scienze della Formazione e dell’Apprendimento” XXXIX Ciclo Membro del Collegio dei Docenti del Dottorato Nazionale in Digital Transformation XXXIX e XL Ciclo Presidente del Corso di Laurea L-31 Informatica per le Imprese Digitali, Università Telematica Pegaso Direttore delle classi di concorso A030, A053, A063, A064, AB55, AB56, AJ55, AJ56 dei Percorsi Abilitanti erogati dall’Università Telematica Pegaso Coordinatore del Curriculum Education del Dottorato Nazionale in Digital Transformation, promosso dall’Università Telematica Pegaso</p>
-----------------------------	---

**DESCRIZIONE DEI PRINCIPALI RISULTATI CONSEGUITI NEGLI ULTIMI 10 ANNI IN TERMINI VALORIZZAZIONE DELLE CONOSCENZE (CON ANNESSO ELENCO DI MASSIMO 3**

**RISULTATI, RELATIVI ALLA PARTECIPAZIONE DEL CANDIDATO ALLE ATTIVITÀ DI VALORIZZAZIONE DELLE CONOSCENZE) / DESCRIPTION OF THE MAIN RESULTS ACHIEVED IN THE LAST 10 YEARS IN TERMS OF KNOWLEDGE VALORIZATION (WITH ATTACHED LIST OF MAXIMUM 3 RESULTS, RELATING TO THE CANDIDATE'S PARTICIPATION IN KNOWLEDGE VALORIZATION ACTIVITIES):**

<p>Descrizione Description:</p>	<p><i>Co-fondatore e ex amministratore unico della Smarted s.r.l, start-up innovativa (ai sensi della legge 221/2012) che nasce come uno spin-off dell'attività di ricerca scientifica dei suoi soci nel campo delle Scienze Cognitive. È nata con l'obiettivo di sviluppare applicazioni innovative per il supporto di attività/bisogni della sfera socio-cognitiva delle persone (come per esempio giocare, apprendere, insegnare, recuperare e sostenere funzioni neuro-cognitive). Le soluzioni si fondano nel campo dell'Intelligenza Artificiale applicata all'ambito dei giochi educativi e riabilitativi (Serious Game, Comunicazione Aumentativa Alternativa, Applicazioni Multisensoriali e ispirate all'ambito Montessoriano). <a href="http://www.smarted.it">www.smarted.it</a> Co-fondatore della Serious Game Factory - SGF s.r.l, spin-off dell'Università di Foggia che si occupa dello sviluppo di metodologie e tecnologie innovative per la didattica, con particolare riferimento allo sviluppo di serious game. <a href="http://www.sgfactory.it">www.sgfactory.it</a></i></p>
-------------------------------------	--

**Informazioni aggiornate alla data di candidatura 20-05-2025**

**Raffaele DI FUCCIO**

*Il presente curriculum costituisce allegato e parte integrante dell'incarico sottoscritto*